

课程教学进度计划表

一、基本信息

课程名称	英语课堂游戏设计				
课程代码	2020276	课程序号	5958/5973	课程学分/学时	1/16
授课教师	胡雪梅	教师工号	10008	专/兼职	专职
上课班级	英语 B21- 2、3 班	班级人数	61	上课教室	三教 107
答疑安排	周一 7, 8 节				
课程号/课程网站	9582925/ https://www.mosoteach.cn/web/index.php?c=interaction&m=index&clazz_course_id=AE696F42-D876-11EE-8539-1C34DA7B3F7C 7753333/ https://www.mosoteach.cn/web/index.php?c=interaction&m=index&clazz_course_id=D9B1DB17-D878-11EE-8539-1C34DA7B3F7C				
选用教材	1. 《玩游戏，学英语：英语课堂游戏活动 100 例》，王瑛，华东师范大学出版社，2022.				
参考教材与资料	1. 《学会教学：英语教学必备指南》，Jim Scrivener，外语教学与研究出版社，2019. 2. 《好用的中小学英语教学游戏》，阿密娜·杜申诺娃，王小庆，上海教育出版社，2020. 3. 《儿童英语游戏教学活动与设计》，王艳燕，莫泳仪，化学工业出版社，2019.				

二、课程教学进度安排

课次	课时	教学内容	教学方式	作业
----	----	------	------	----

1	2	Basic Elements of Language Teaching and Learning	Lecture, Discussion	1.review chapter 1 2.preview chapter 2
2	2	Designing Pronunciation Games	Lecture, Discussion	1.review chapter 2 2.preview chapter 3
3	2	Designing Vocabulary Games	Lecture, Discussion	1.review chapter 3 2.preview chapter 4
4	2	Designing Grammar Games	Lecture, Discussion	1.review chapter 4 2.preview chapter 5
5	2	Designing Listening Games	Lecture, Discussion	1.review chapter 5 2.preview chapter 6
6	2	Designing Speaking Games	Lecture, Discussion	1.review chapter 6 2.preview chapter 7
7	2	Designing Reading Games	Lecture, Discussion	1.review chapter 7 2.preview chapter 8
8	2	Designing Writing Games	Lecture, Discussion	1. review chapter1- 8 2. design an English lesson

三、考核方式

总评构成	占比	考核方式
X1	40%	教案设计
X2	30%	小组课堂教学展示、实践报告
X3	30%	作业、课堂问答

SJQU-QR-JW-011 (A1)

任课教师:

胡雪梅

系主任审核:

林安洪

日期: 2024. 3. 1